DHB Digital

Infoveranstaltung DHB-Digital.







What we do.

















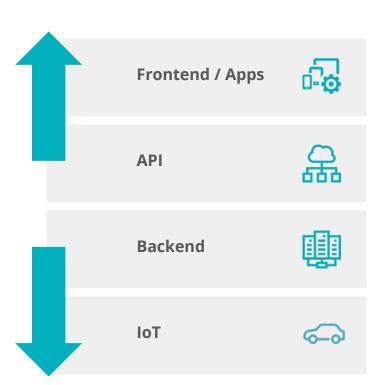




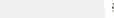




End 2 End. Technologie







3





































Team.

Wer arbeitet gerade an dem Digital Projekt.



Dirk vdW. Project Engineer



Markus Sch. UX Expert



Daniel v. D. UX/UI Design



Christian R. Produkt Lead



Larissa Sch. Projekt Management



Djorde R. Scrum Master



Mihajlo A. Frontend



Konstantin H. Frontend



Srdjan M. PHP Backend



Viktor L. PHP Backend



Milan S. .NET



Milica M. QA Testing





Frank P. Produkt Manager



Marcus K. Produkt LV

Steering Committee



Niclas Thiel



Klaus Täubrich



Michael Timm



Bettina Bürkle



Markus Rüsing



Wibke Weisel



Stephan Boness



DHB Digital

Vorstellung Digital Core Projekt

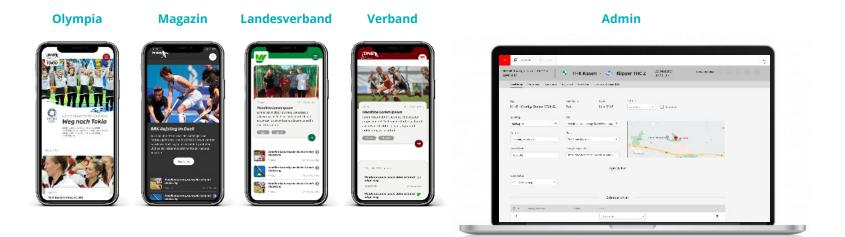






Umfang des Digital Core Projektes.

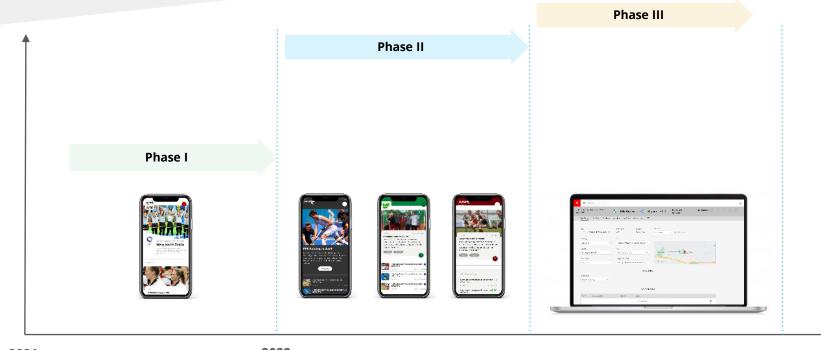
Stand 01/2023.





3 Phasen des Digital Core Projektes.

Komplexität aufgeteilt.

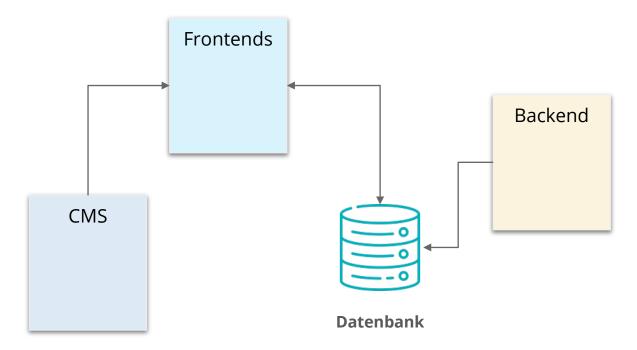


COMPUTER ROCK



>> Exkurs.

Website Struktur.



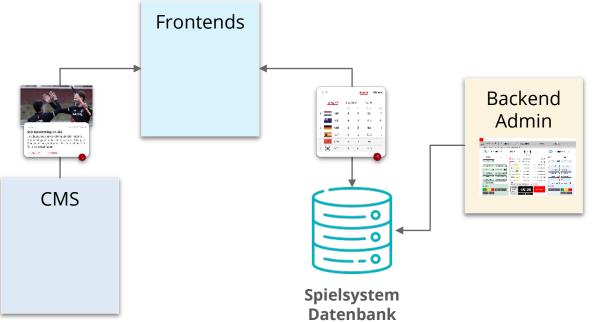


>> Exkurs.



Website Struktur.

Nutzer: Fans











Ablösung der grünen Seite.

Das notwendige Ziel.







Ausgangslage / RISIKO.

Notwendigkeit der Ablösung des aktuellen Systems.





- → ASP files
- → .NET
- → MS ACCESS -> MS SQL (fix)
- → Nicht Mobil optimiert
- → >15 Jahre im Betrieb



Truck Factor / Ehrenamt

- → 1 Person
- → Jahrgang 1946
- → ehrenamtliche Tätigkeit



Performanz

- → Live Ticker
- → Elektronischer Spielbericht
- → Ligenplanung
- → Usability



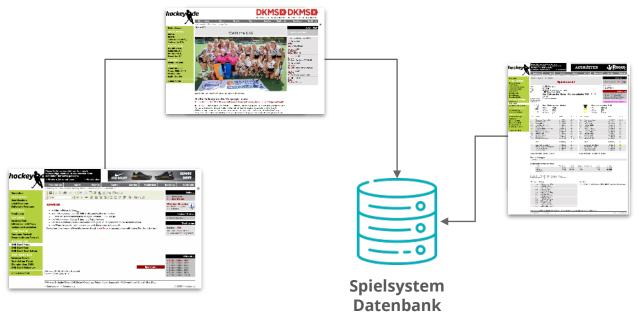
- → Prozess Jugend
 - ◆ Pässe
- Schiedsrichter
- → Adresslisten
- → Kontaktlisten



>> Exkurs.

Website Struktur.

Nutzer: Fans









Umfang grüne Seiten.

Gewachsener Funktionsumfang.

Applikationslandschaft Drei Ebenen von Applikationen wurden identifiziert: Kernapplikationen, Erweiternde Applikationen Hockey-Bund e.V. und Standalone Applikationen Standalone Applikationen Presse / News Medien Statistik Erweiternde Applikationen Ticketing / Akademie Einladungen Ausleihe Trainerbörse Regeltests Newslettering Volunteers Kernapplikationen Ergebnisdienst Adressbuch Passwesen SpBeBo Live Ticker / Match Auswahl Teams Trainer Verwaltung Verwaltung 12.06.2019 / DHB / webseiten - Status für das DHB / präsidium 15 - Streng vertaulich, nur für den internen Gebrauch -





Eigentlich 2 Sportarten.

Halle





Eigentlich 2 Sportarten.







Veränderungsfreudig.

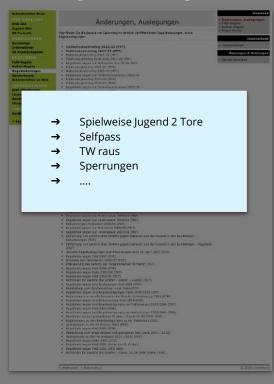
Regeländerungen





Veränderungsfreudig.

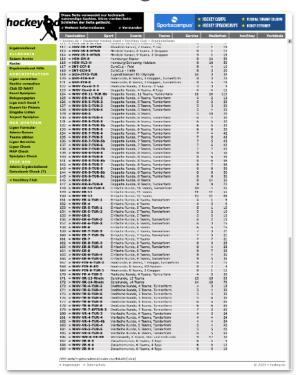
Regeländerungen





Sehr individuell und anpassungsfähig.

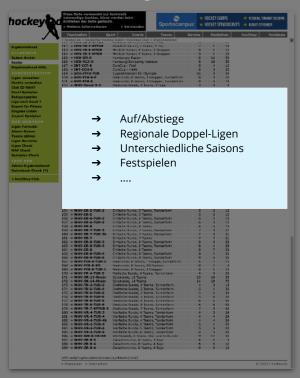
Ligen





Sehr individuell und anpassungsfähig.

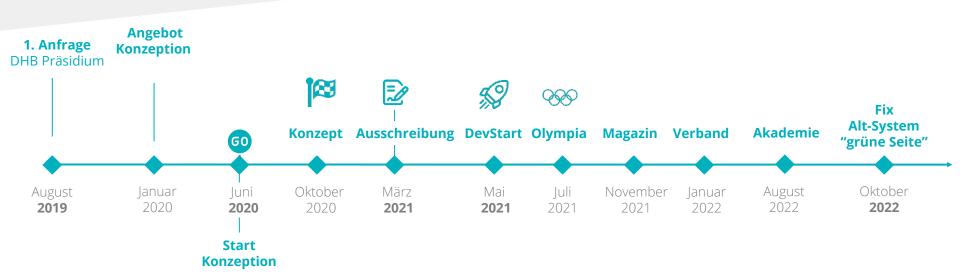
Ligen





Historie.

Seit 2019 in Planung & Umsetzung.





Konzeption & Evaluierung.

Make or Buy Analyse und Anforderungsmanagement.



>30 Interviews



Verbands Best-Practices



Identifikation der Zielgruppen



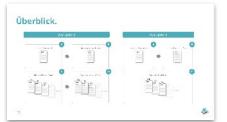
Nutzergruppen-Umfrage



Chancen & Risiken identifiziert



Flexible Architektur



Angepasste Seitenstruktur



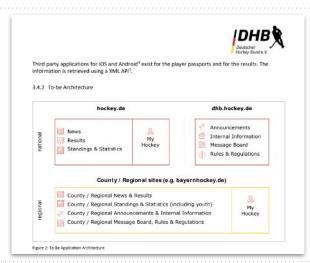
Design-Anmutungen

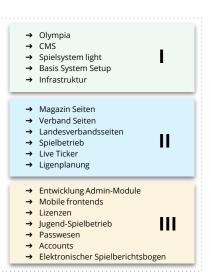


Ausschreibung Januar 2021.

Auf Basis der Konzeption.









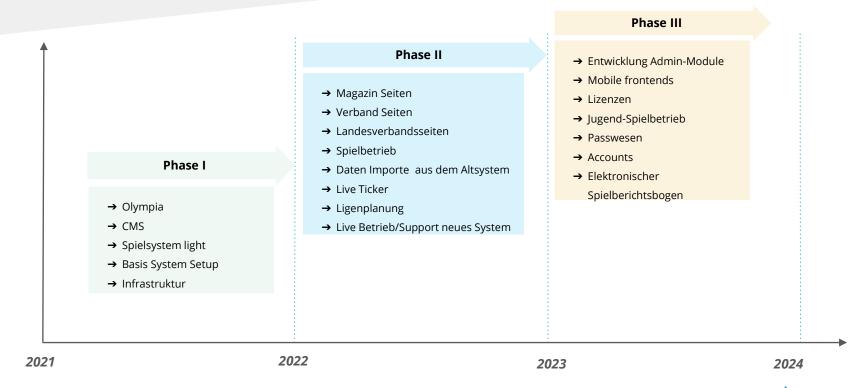






Digital Core in 3 Phasen.

Komplexität verteilt und in Teil-Releases gesplittet.

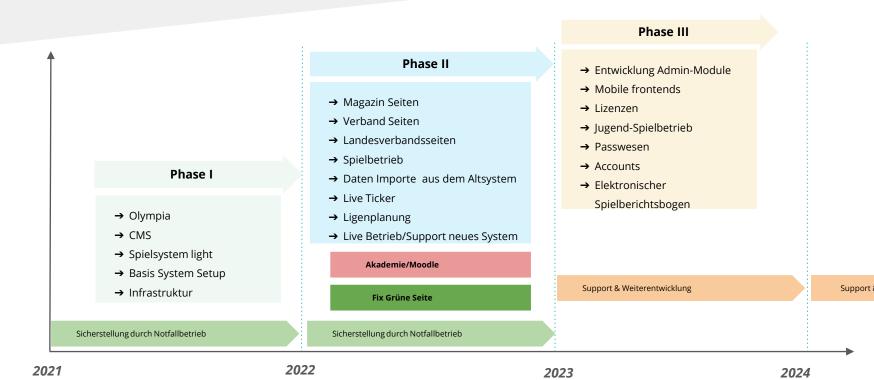




DHB-Digital alle Themen.

28

Digital Core plus zusätzliche Themen, insbesondere Betriebsthemen.

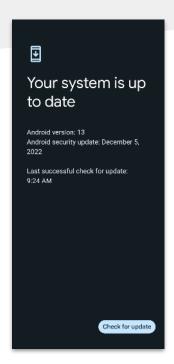


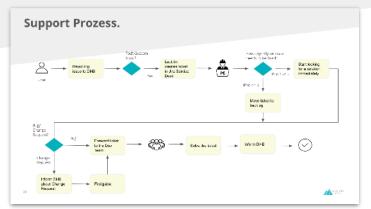
Betrieb und Support



>> Exkurs.

Betrieb und Support.











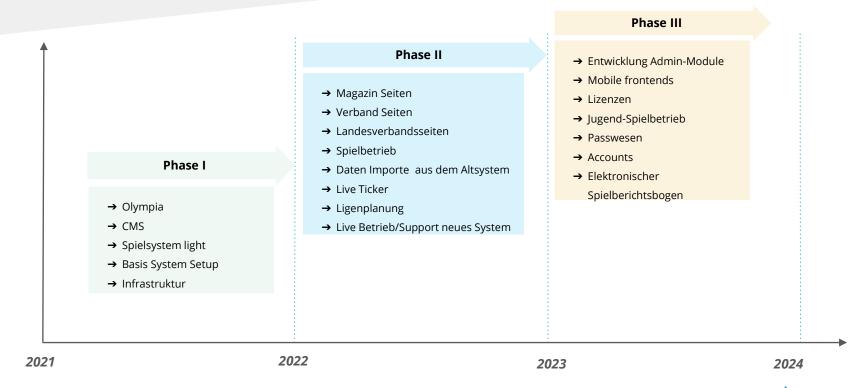






Digital Core in 3 Phasen.

Komplexität verteilt und in Teil-Releases aufgeteilt.









- → Import der aktuellen Pässe
- → Einfache Neuanlage (Photo upload)
- → Wechselprozess
- → Historie
- → Basis Spielerporträt



- → Saisonübergreifende Planung
- → Spielberechtigte Spieler



- → Dynamische Ligenplanung
- → Regional, Überegional, national
- → Jugend-Spielsysteme
- → Kalender Integration
- → Aufstiege/Abstiege





Live Ticker

- → Intuitive schnelle Eingabe
- → Für alle Spiele anlegbar
- → Daten aus den Aufstellungen automatisch gezogen
- → Ergebnisse werden an Spielbericht übertragen



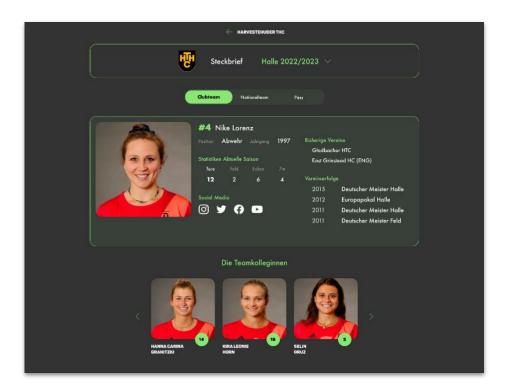
Elektronischer Spielberichtsbogen

- → Für alle Altersbereiche
- → Komplett digitalisierter Prozess
- → Mobile Ansicht für Nutzung am Platz
- → Alle Passinformationen link zu Pässen





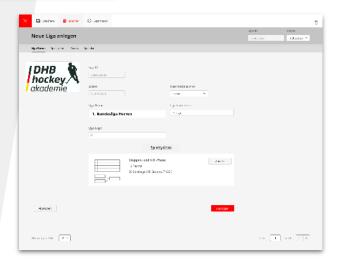
- → Import der aktuellen Pässe
- → Einfache Neuanlage (Photo upload)
- → Wechselprozess
- → Historie
- → Basis Spielerporträt

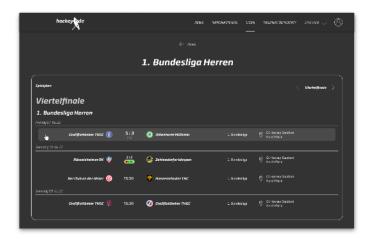




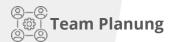
Ligen Planung

- → Dynamische Ligenplanung
- → Regional, Überegional, national
- → Jugend-Spielsysteme
- → Kalender Integration
- → Aufstiege/Abstiege

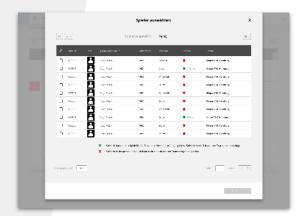


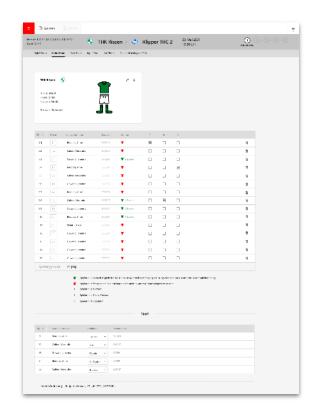






- → Saisonübergreifende Planung
- → Spielberechtigte Spieler

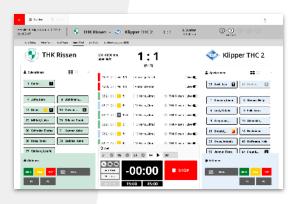




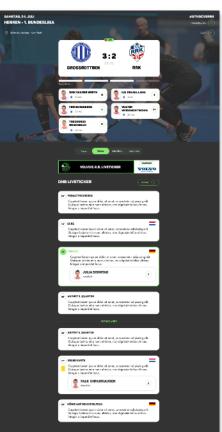










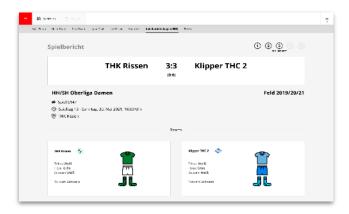


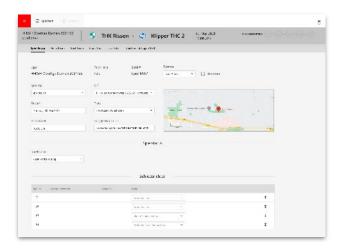




Elektronischer Spielberichtsbogen

- → Für alle Altersbereiche
- → Komplett digitalisierter Prozess
- → Mobile Ansicht für Nutzung am Platz
- → Alle Passinformationen link zu Pässen









- → Import der aktuellen Pässe
- → Einfache Neuanlage (Photo upload)
- → Wechselprozess
- → Historie
- → Basis Spielerporträt



- → Saisonübergreifende Planung
- → Spielberechtigte Spieler



- → Dynamische Ligenplanung
- → Regional, Überegional, national
- → Jugend-Spielsysteme
- → Kalender Integration
- → Aufstiege/Abstiege





Live Ticker

- → Intuitive schnelle Eingabe
- → Für alle Spiele anlegbar
- → Daten aus den Aufstellungen automatisch gezogen
- → Ergebnisse werden an Spielbericht übertragen



Elektronischer Spielberichtsbogen

- → Für alle Altersbereiche
- → Komplett digitalisierter Prozess
- → Mobile Ansicht für Nutzung am Platz
- → Alle Passinformationen link zu Pässen



Vorteile Vereine.

Update des gesamten Spielsystems.



Attraktivität & Service

- → Liveticker zu JEDEM Spiel
- → Automatische

 Torschützenlisten in JEDER Liga
- → Integrierte Club

 Detaildarstellung



Effizienz & Zeitgewinn

- → Elektronischer Spielbericht in der Jugend
- → Modernes Passwesen
- → Integriertes Team

 Management



Performanz & Sicherheit

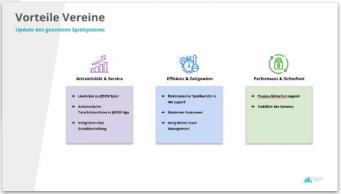
- → Prozess-Sicherheit Jugend
- → Stabilität des Systems



Zusammenfassung.

Ein neues Spielsystem für Hockey-Deutschland.





Finalisierung des Digital Core Projektes

- → Fertigstellung bis 10/2023.
- → > 10 Personenjahre Aufwand bereits investiert.
- → Zukunftsfähiges System.
- → Mobile First Ansatz.



